

Nachhaltigkeit für Tester

Dortmund

12.06.2024

Andrej Thiele



Focus

- Agiles Testen
- Agile Software Entwicklung
- Domain Driven Design
- Scrum Master
- Coach
- Mentor
- TopicLead Softwarequalität

Contact

- Twitter: @anthie44
- eMail: andrej.thiele@conciso.de

Was genau bedeutet eigentlich Nachhaltigkeit beim Testen?

Kann ich als Tester die Nachhaltigkeit des Produktes überhaupt noch beeinflussen oder sind nicht alle Entscheidungen zur Nachhaltigkeit bereits getroffen?

Was genau ist eigentlich Nachhaltigkeit?



Was genau ist eigentlich Nachhaltigkeit?

SUSTAINABLE DEVELOPMENT GOALS



Arten von Testern im Projekt



Manueller
Tester



Testmanager



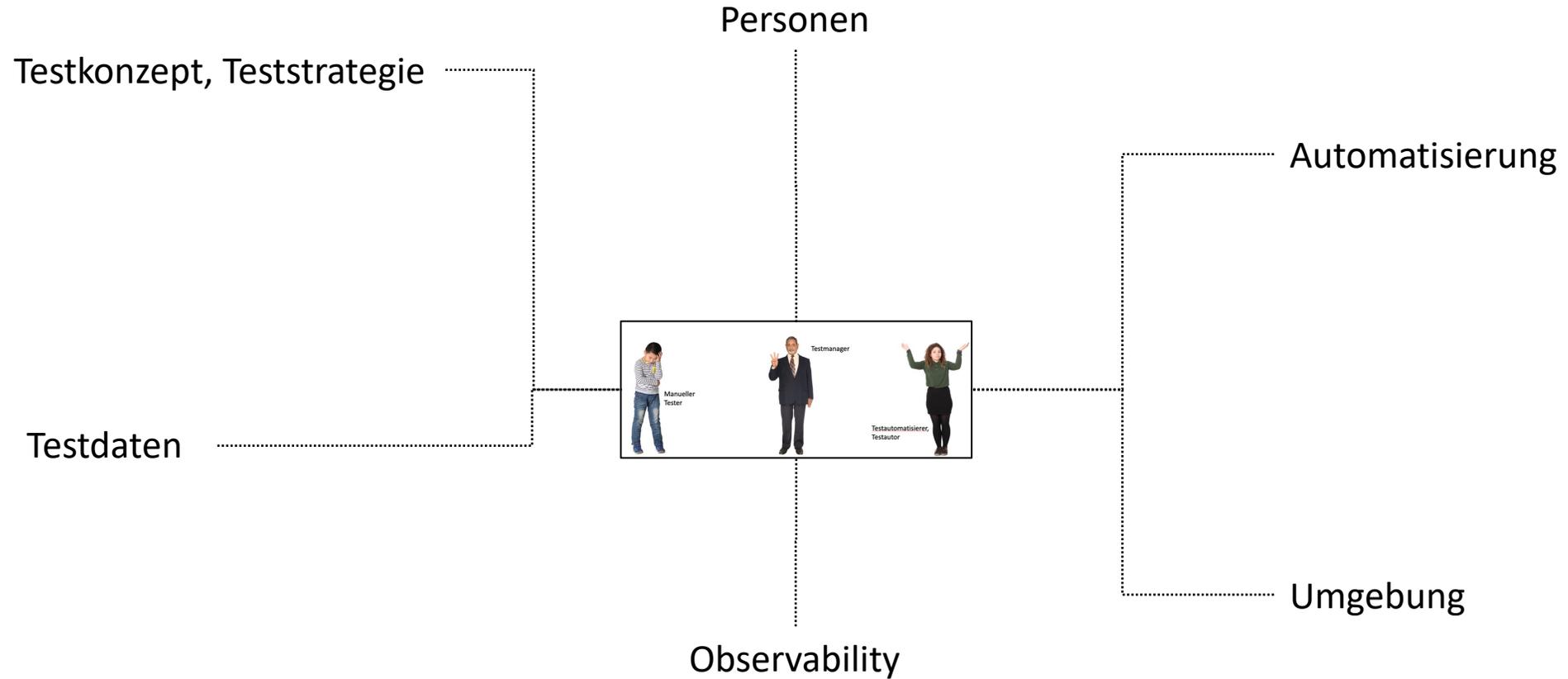
Testautomatisierer,
Testautor

Arten von Testern im Projekt



Die Eierlegende Wollmilchsau,
Der Agile Tester

Möglichkeiten der Einflussnahme



Testkonzept und Teststrategie



- Testauswahl



- Umgebungen



- Aktivitäten



- Risiken



- Personen



- Tooling



Testkonzept und Teststrategie



- Testauswahl



- Umgebungen



- Aktivitäten



- Risiken



- Personen



- Tooling



Testdaten



- Art der Daten



- Übertragung Netzwerk/Festplatten



- Auswahl von Testdaten



Testdaten



- Art der Daten



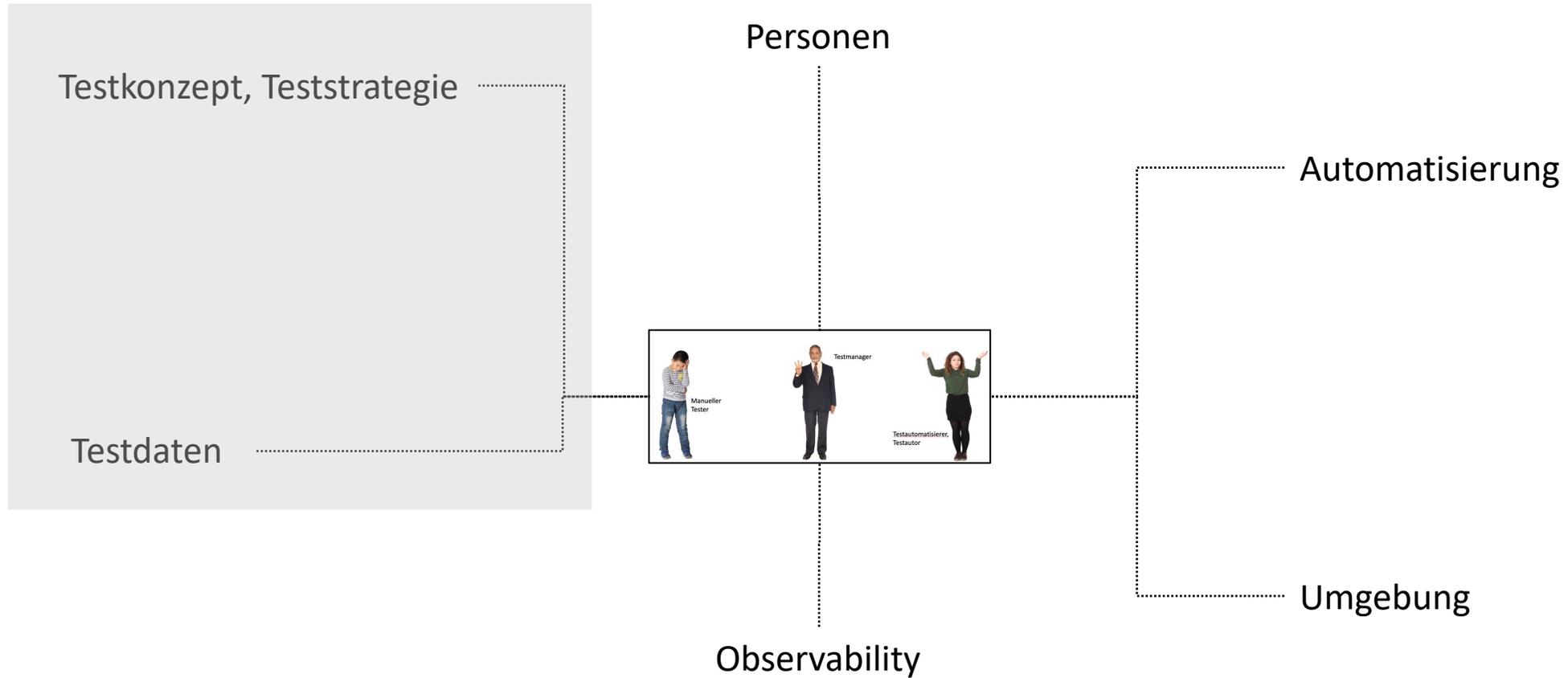
- Übertragung Netzwerk/Festplatten



- Auswahl von Testdaten



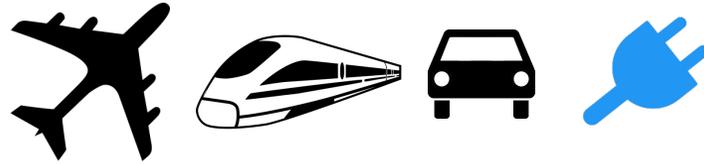
Möglichkeiten der Einflussnahme



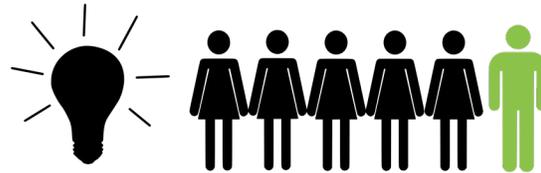
Personen



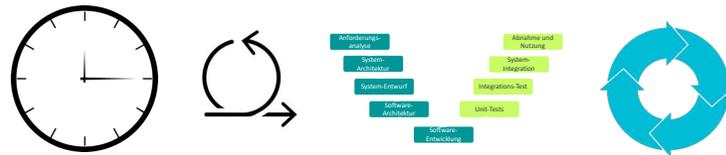
- Reisekosten



- Meinungen



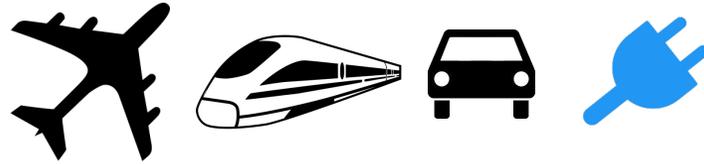
- Einsatzzeiten



Personen



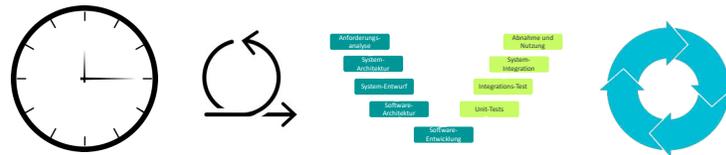
- Reisekosten



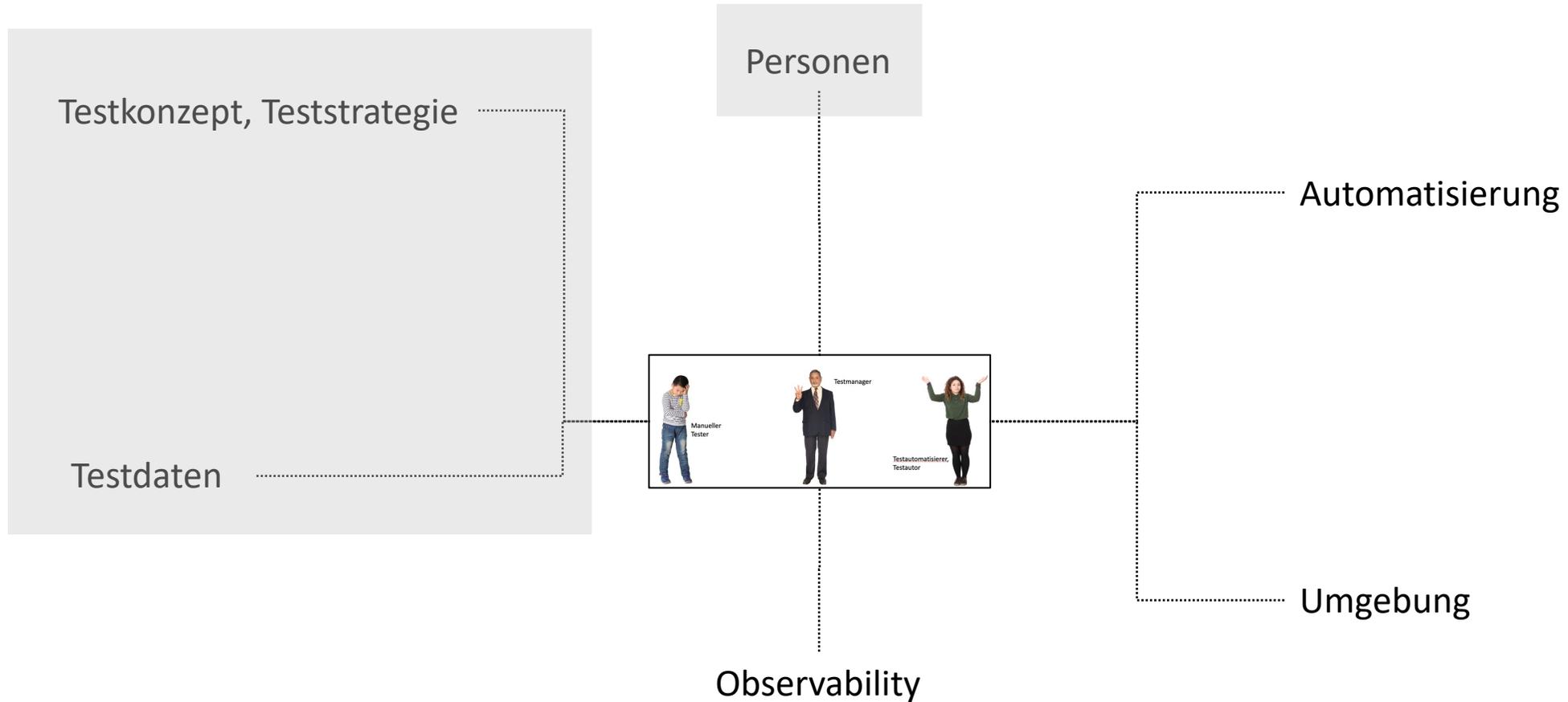
- Meinungen



- Einsatzzeiten

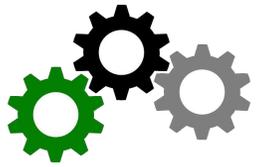
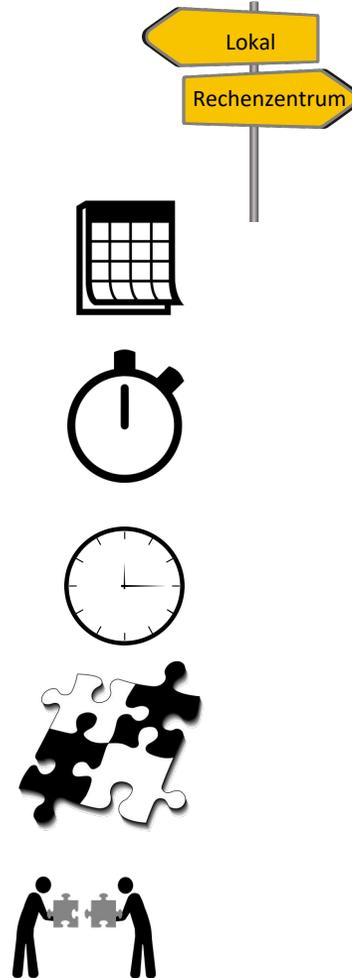


Möglichkeiten der Einflussnahme



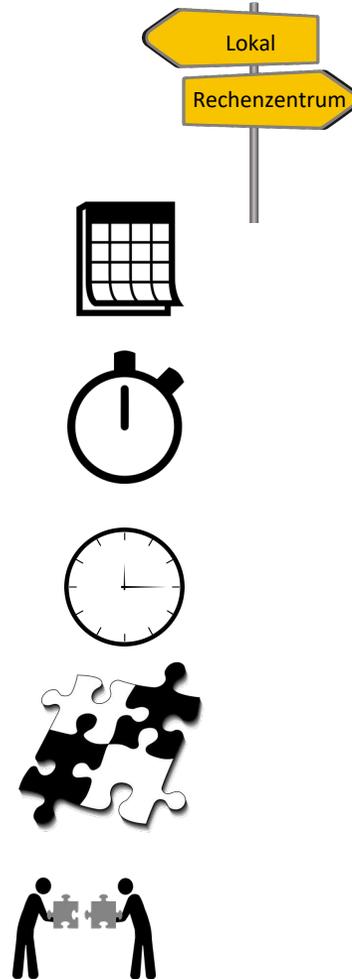
Automatisierung

- Ort der Automatisierungslösung
- Ausführungshäufigkeit
- Laufzeiten
- Zeiten der Ausführung
- Komplett- oder Teilausführung
- Parallelisierung



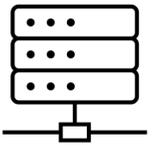
Automatisierung

- Ort der Automatisierungslösung
- Ausführungshäufigkeit
- Laufzeiten
- Zeiten der Ausführung
- Komplett- oder Teilausführung
- Parallelisierung

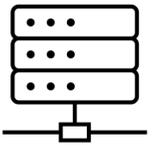


Umgebungen

- Cloud
- OnPremisse
- Entwicklermaschine



Umgebungen



- Cloud



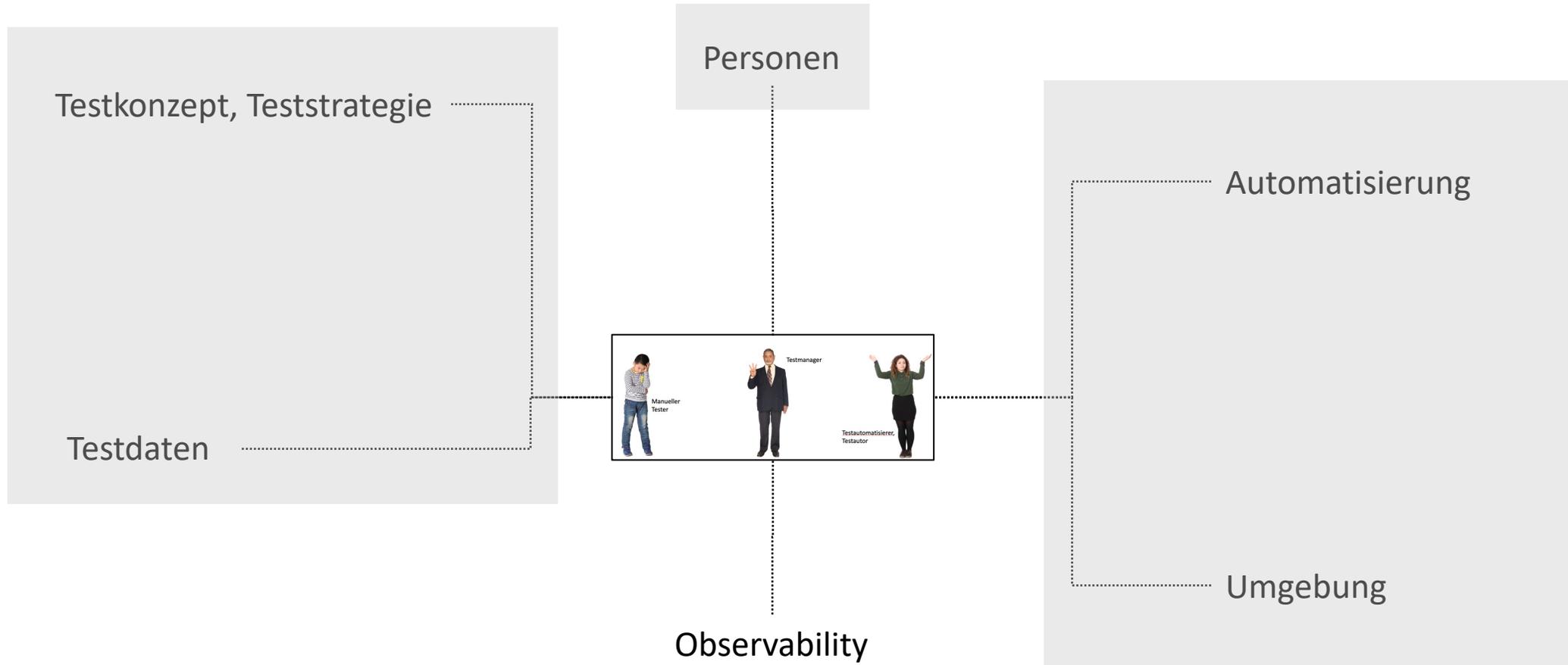
- OnPremisse



- Entwicklermaschine



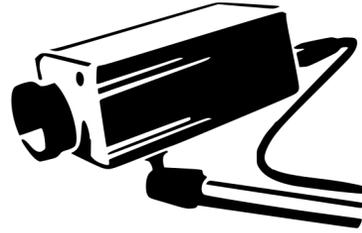
Möglichkeiten der Einflussnahme



Observability



- Monitoring



- Logging



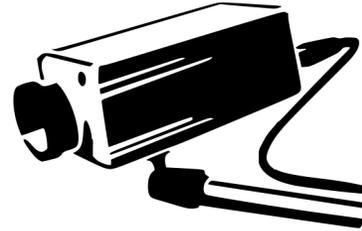
- Diagnosedaten



Observability



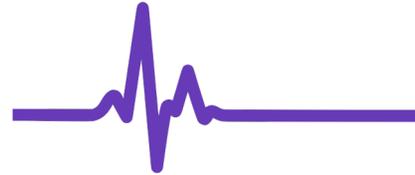
- Monitoring



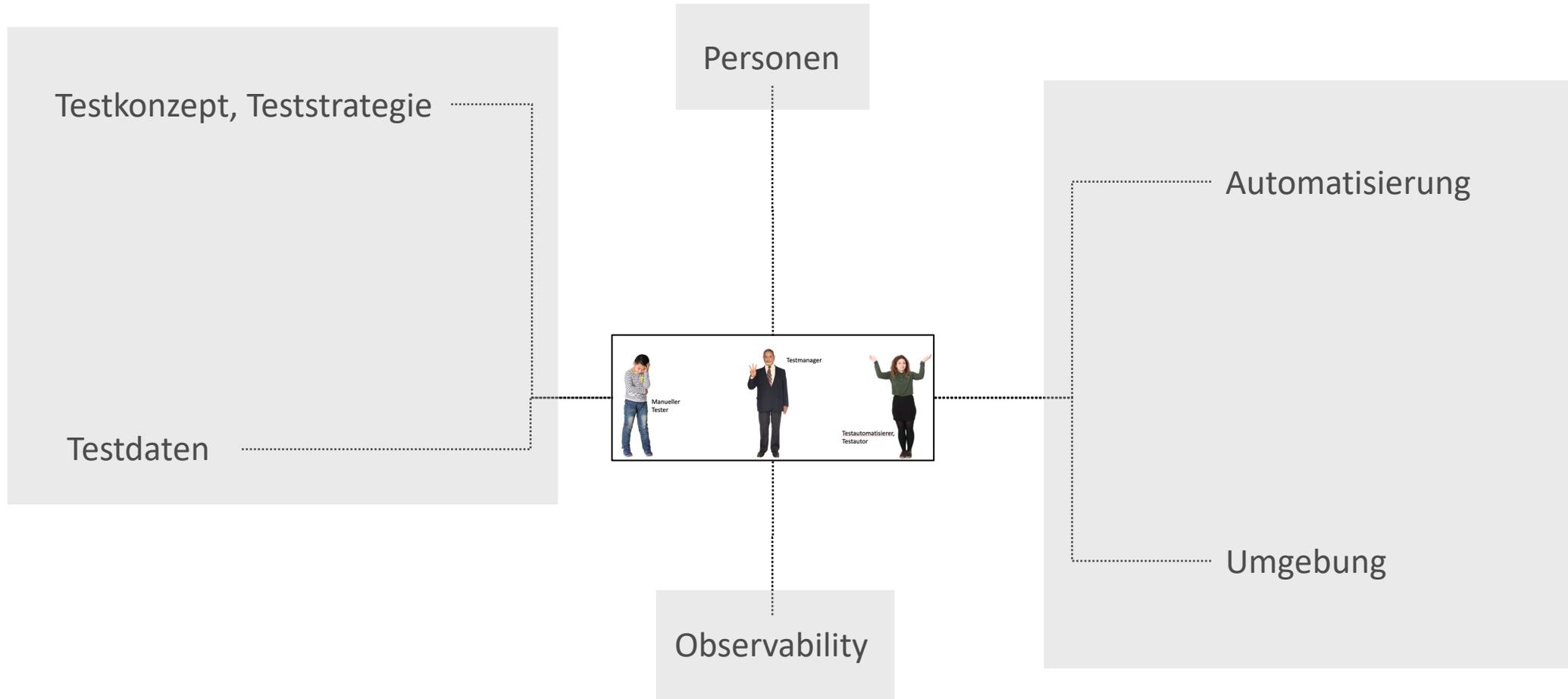
- Logging



- Diagnosedaten



Möglichkeiten der Einflussnahme



Beeinflussbare Faktoren

SUSTAINABLE DEVELOPMENT GOALS



Fazit

- Fragen, die sich jeder (Tester) stellen kann:
 - Wo kann ich bereits in der Planung auf Nachhaltigkeit achten?
 - Wie kann ich Nachhaltigkeit im Projekt verankern?
 - Welchen Vorteil würde Nachhaltigkeit diesem Projekt bringen?
 - Wieviele Planeten wie die Erde gibt es?



Vielen Dank!

Quellen

- UN: Sustainability Development, <https://sdgs.un.org/goals>
- <https://www.informatik-aktuell.de/entwicklung/methoden/das-perfekte-testkonzept-in-6-schritten.html>
- <https://www.andagon.com/blog/was-ist-software-teststrategie>
- <https://www.cloudcarbonfootprint.org/>
- <https://learn.greensoftware.foundation/>